

PROGRAMME :

- 8h15 : accueil café à l'Espace Bouchardon (salle 1^{er} étage)
- 9h : ouverture de la journée, discours, présentation du thème et des différents ateliers
- 9h20 : départ sur les sites des ateliers
- 12h30 : repas commun à l'Espace Bouchardon
- 13h45 : départ sur les sites des ateliers
- 17h : fin de la journée à l'Espace Bouchardon

INSCRIPTION À LA JOURNÉE
ET AUX ATELIERS via ce QR Code →



INFOS : 03 25 32 13 87 / cchm.accueil@cchm52.fr

Organisé par le Comité « Démarche Qualité » des ACM :

La Direction des Services Départementaux de l'Éducation Nationale de la Haute-Marne -
Service Jeunesse, Engagement, Sports

Le Département de la Haute-Marne - Service de la Protection Maternelle et Infantile

la CAF de la Haute-Marne

L'Agglomération de Chaumont

Jeunesse au Plein Air

Arts Vivants 52

la Fédération ADMR de Haute-Marne

la Fédération Départementale des Foyers Ruraux de Haute-Marne

les Francas de la Haute-Marne

Conception Arts Vivants 52 - B. Guillot / Ne pas jeter sur la voie publique

JOURNÉE THÉMATIQUE DES ACM

MARDI
29 SEPT. 2026
CHAUMONT

« LES PRATIQUES CULTURELLES ET ARTISTIQUES EN ACCUEILS COLLECTIFS DE MINEURS »

9 ATELIERS POUR
LES ACTEURS DES ACM
DE HAUTE-MARNE



Direction des services départementaux
de l'éducation nationale
de la Haute-Marne
Service Départemental
Jeunesse, Engagement, Sports



1 - Kamishibai : de la création à la mise en scène / Médiathèque Les Silos

Avec Léa Pellarin, conteuse et Couseuse d'Histoires - Baboeup Productions



Le kamishibai est un petit théâtre de papier originaire du Japon. Il mêle lecture et illustrations, qui défilent dans un petit théâtre : le butaï. La conteuse ou le conteur lecteur fait défiler les images tout en lisant l'histoire inscrite au dos des illustrations pour plonger les spectateurs dans l'imaginaire. Cet atelier propose de découvrir cet art, un répertoire d'histoires, des techniques de manipulation et de lecture ainsi qu'une méthodologie de création d'animations.

2 - Lecture à voix haute et albums jeunesse / Médiathèque Les Silos

Avec Florine Curinier, référente lectures à la médiathèque



L'atelier présente la technique de la lecture à voix haute ainsi que différents supports. De petits exercices et une mise en situation permettront à chacun de se sentir plus à l'aise avec la lecture à voix haute. À l'issue de l'atelier, les animateurs seront en mesure de concevoir une séance pour les enfants de leurs centres d'accueil.

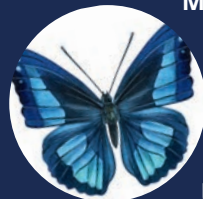
3 - Arts graphiques / Le Signe

Du plus petit au plus grand - Avec Le studio Kollyguyer



Un exercice de précision et de création pour transformer un minuscule croquis en une grande et superbe affiche. Cet atelier propose de créer une image miniature puis de la reproduire à grande échelle à l'aide de normographes et de quadrillages. Un moment ludique pour jouer librement avec les couleurs, les formes, les lignes et les proportions.

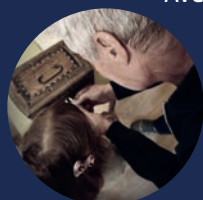
Marionnette Papillon - Avec Vincent Mathy, illustrateur



Cet atelier propose de créer un papillon en explorant le dessin, le rythme et la composition graphique, avec gommettes et crayons gras. L'activité permet d'explorer différents gestes graphiques (tels que les points, boucles, traits, quadrillages), puis de transformer sa création en marionnette. Elle se terminera par une joyeuse danse des papillons pour mettre en mouvement les réalisations.

4 - Escape Tale : raconte-moi un escape game ! / Le Signe

Avec Fred Duvaux, comédien-contreur de l'association Nittachowa



Un « escape game » est un jeu d'énigmes qui se vit en équipe. Les joueurs doivent résoudre une série de casse-têtes dans un temps imparti pour réussir à s'échapper d'un lieu clos ou accomplir une mission. L'atelier proposera des pistes pour envisager l'escape game comme un outil ludique et créatif permettant un dialogue entre un lieu, un univers artistique ou culturel, et l'imaginaire. Les participants découvriront comment élaborer deux petits escape games qu'ils testeront ensuite.

5 - MiniZik et chant / Espace Bouchardon



Avec Catherine Millot, enseignante artistique voix et musique, diplômée d'État de direction d'ensembles vocaux



Cet atelier propose de découvrir les valises MiniZik mises en place par la Médiathèque Départementale de la Haute-Marne pour l'éveil artistique et musical des enfants. Après un tour d'horizon du matériel proposé, les participants découvriront comment mettre en place une séance musicale en centre de loisirs grâce à un travail autour du chant et de la voix.

6 - Récup ta percu' / Arts Vivants 52



Avec Sébastien Huguenin, professeur dans les écoles de musique de Langres et de Bourbonne-Les-Bains



Une séance pour apprendre à construire et utiliser des instruments de musique à partir de matériaux recyclés et naturels. Cet atelier permet la sensibilisation au développement durable et à la réutilisation de manière ludique et musicale ! En fin d'atelier, les participants créeront une mini batucada.

7 - Marionnettes et compagnie / Arts Vivants 52



Avec Célia Constantinesco, marionnettiste et comédienne de la compagnie Mademoiselle Sauvage



Apprenez à fabriquer et à manipuler des marionnettes ! L'atelier propose de découvrir les marionnettes à gaine et dérivés, ainsi que le théâtre d'ombre. Chaque participant fabriquera une « muppet chaussette » et découvrira comment monter une séance autour des marionnettes.

8 - Danses folk et trad' / Espace Bouchardon



Avec Florian Karoubi, professeur de danses traditionnelles



Une initiation aux danses folkloriques pour permettre aux participants de découvrir les pas de base, les formations spatiales (cercles, chaînes, couples) ainsi que les spécificités culturelles de chaque danse. Un moment d'évasion et de partage collectif, où la danse et la musique s'unissent pour célébrer la diversité culturelle.

9 - Mosaïque et découverte d'un musée / Musée d'Art et d'Histoire de Chaumont



Une découverte de la mosaïque à partir des collections gallo-romaines du musée, notamment la célèbre mosaïque de Maranville. Les participants pourront créer une mosaïque à l'aide de tesselles de plâtre sur un support cartonné.